



MANUS™ POLYGON

高端VR自然运动和全身沉浸

全新Manus Polygon软件可实时在虚拟环境中实现流畅的全身运动，本解决方案使用逆向动力学的原理，通过六个数据点动态再现自然的人体运动，IK系统可生成比例精确的虚拟人体骨骼，无缝重定位目标并将用户运动与虚拟人骨骼同步，可检测人体运动中最细微的差别，虚拟人物逼真，无需穿着动捕服。

MANUS™ POLYGON

产品特点

虚拟世界中的真实交互

在VR中协作需要实时、逼真、直观自然的触觉交互，用户可使用Polygon和Prime II触觉反馈手套获得全身沉浸的体验。组合使用Polygon和Prime II触觉反馈手套是移动式高效解决方案，用户可在任意地点使用，没有任何限制。

Manus Connect可实现多用户协作。

快速自主标定技术

Polygon 独有的自主标定功能专为快速使用设计，仅需45秒即可完成校准流程，设置速度快，可自动将数据点赋给相应追踪器，只需几秒钟即可完成对虚拟人的全身标定。

对角色与虚拟环境无限制

Polygon 专为VR项目团队协作提供可靠和性价比高的解决方案。虚拟角色与逼真自然的全身运动进行交互，用户体验更加直观，沉浸感更强。本软件已广泛应用于各种VR体验、培训、仿真以及全球VR团队协作。

软件许可

可选年度订阅，包括：订阅期内完整的Manus技术支持、最新版本、升级。用户在购买后可通过Manus加密狗激活Polygon软件，或通过手套加密狗激活软件许可密钥。

插件	 unity	 UNREAL ENGINE
手指追踪	✓	✓
手部运动与测资	✓	✓
交互式框架	✓	✓
多人支持	✓	✓
设备诊断	✓	✓
连接设备	✓	✓
全身IK系统	✓	✓

兼容性



 **oculus quest**



VALVE INDEX



VIVE



 **oculus rift s**



VARJO



 **STEAM™VR**

